

SCRUM . 1ª Edición

16197/1

Desarrollo del curso

- **Fechas:** 24, 25, 26 y 27 octubre 2017
- **Duración:** 20 horas
- **Nº Alumnos:** 30
- **Lugar:** Aula nº 8 del C.A.S.
- **Localidad:** ALBACETE

Inscripciones

- En SOFOS desde el 19 de septiembre al 17 de octubre 2017
- La relación de admitidos aparecerá el día 18 de octubre de 2017

OBLIGATORIAMENTE para recibir el certificado de asistencia de una Actividad Formativa, el alumno tiene que estar inscrito y admitido en Sofos, cumpliendo los plazos de matriculación. NO se puede asistir si no están admitidos.

Así mismo, quien sea admitido a una Actividad Formativa y no asista, sin comunicarlo previamente, será sancionado durante ese año.

ENLACE:

<http://aplicaciones.sescam.jclm.es/sofos/matriculacion/fichaCurso.jsp?curso=16197&edicion=1>

Dirigido a

La actividad va dirigida a personal del ATI y a todo personal que colabore como personal funcional en proyectos con este área.

Objetivos

El objetivo de este curso es dotar a los alumnos de unos conocimientos de SCRUM que les permitan llevar a cabo proyectos aplicando este marco de trabajo. Se trata de un curso meramente práctico y que permitirá a los alumnos conocer el por qué de los distintos elementos que componen el marco técnico de SCRUM (Roles, artefactos y Eventos) y la importancia de su correcta aplicación.

Al finalizar el curso el alumno habrá adquirido los conceptos básicos necesarios que le ayudarán a afrontar proyectos de TI de manera más

Requisitos

Inscripción mediante el Programa SOFOS del SESCAM (vía Intranet o Internet), correo electrónico, correo postal, FAX, teléfono o personalmente en la Unidad de formación y docencia de la GAI de Albacete.

Los criterios de selección establecidos son:

- Cumplir los plazos de inscripción.
- Pertenecer a la categoría profesional a la que va dirigida la actividad.
- Desarrollar la actividad laboral en la GAI de Albacete.
- En el caso de que los solicitantes sobrepasen las plazas ofertadas, se seleccionarán de modo aleatorio, considerando previamente: su distribución equitativa por servicios, sus necesidades formativas, así como el historial de acciones formativas realizadas.
- Se elaborará listado de reserva por si existieran renunciaciones.

En el caso de que quedaran plazas libres se podrán admitir solicitantes que, cumpliendo los criterios de inclusión, pertenezcan a otras gerencias del SESCAM

Contenidos

1. Juego/Práctica
2. Introducción
3. Acuerdos/Agenda para el curso
4. Orígenes de Scrum
5. Juego/Práctica
6. Juego/Práctica
7. Manifiesto ágil
8. Términos del marco de trabajo Scrum
9. El marco de trabajo Scrum. visión esquemática
10. Roles y responsabilidades.
11. Rol: Scrum Master
12. Inception o sprint 0
13. Historias de usuario
14. Taller de historias de usuario
15. Planificación ágil
16. Estimación ágil: planning poker
17. Estimación ágil: estimación por afinidad
18. Juego/Práctica
19. Priorizando los elementos del producto backlog
20. Planificando la versión
21. Refinamiento: estratégico y táctico
22. Definición de listo
23. Juego/Práctica
24. Sprint planning
25. Definición de hecho
26. Juego/Práctica
28. Kanban
29. Juego/Práctica
30. Daily Scrum
31. sprint Review
32. Juego práctica
33. Sprint Review
34. Juego/Práctica
35. Juego/Práctica
36. Espacio abierto de debate